

16 MAI
2018
~

PROGRAMME DE LA JOURNÉE

CRÉATHON



Retrouvez le Créathon sur Facebook
@CreathonC2E



creathonc2e@reseau-canope.fr / <https://twitter.com/hashtag/CreathonC2E> / <https://www.facebook.com/CreathonC2E/>

Réseau Canopé Téléport 1 Bât. @4 1 av du Futuroscope CS 80158 86961 Futuroscope cedex

LE CRÉATHON, QU'EST-CE QUE C'EST ?



Le **Créathon** est un concours d'innovation international organisé chaque année dans le cadre du Campus e-éducation de l'université de Poitiers. Pendant 24 heures, des équipes du monde entier doivent concevoir un projet innovant répondant à une problématique spécifique annoncée le jour même de l'événement.



Cette année, la journée du **Créathon** est animée conjointement entre le Campus numérique francophone d'Alexandrie en Egypte et l'Atelier Canopé de Chasseneuil-du-Poitou en France.

QU'EST-CE QUE L'ON GAGNE ?

Le 18 mai, **cinq équipes** sont **sélectionnées** par le jury du Créathon.

Vous êtes sélectionnés ? Alors vous avez gagné :

Une **ACCÉLÉRATION**
pour passer de l'idée au projet

1

4 MOIS
D'ACCOMPAGNEMENT
À DISTANCE

2

5 JOURS
À POITIERS PENDANT LE
CAMPUS E-ÉDUCATION



ACCÉLÉRATION DE VOTRE PROJET (1/2)

De mai à septembre, vous bénéficiez d'un accompagnement à distance :

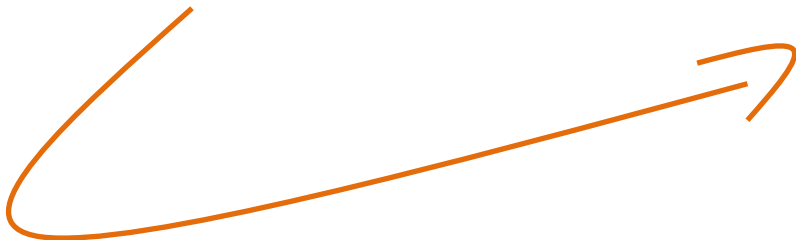
Votre idée grandit, se structure, les accompagnateurs de Réseau Canopé vous fournissent des documents et des conseils pour que votre équipe poursuive son travail de définition des objectifs et du produit.

Les accompagnateurs abordent avec vous la gestion de projets, les facteurs de réussite, **l'avenir de votre projet.**

Du 8 au 12 octobre, un programme personnalisé vous est proposé pendant **une semaine à Poitiers :**

Pilotage de projets, développement informatique, systèmes éducatifs, pédagogie, marketing, communication, design, usages, plan d'affaires, juridique, etc.

Vous êtes accompagnés par des experts de Réseau Canopé et du SPN, le réseau qui réunit plus de 180 entreprises numériques sur le territoire de l'ex Poitou-Charentes.



ACCÉLÉRATION DE VOTRE PROJET (2/2)



Vous transformez votre idée en projet et vous le présentez devant des professionnels de la EdTech et les participants du Campus e-éducation !

Vos productions :

- Vous avez un brief projet et vous pouvez vous lancer à la recherche d'un incubateur et d'investisseurs ;
- Vous savez présenter votre projet ;
- Vous connaissez mieux le marché où vous souhaitez vous déployer ;
- Vous avez noué des relations avec un réseau d'acteurs de l'innovation et des EdTech.

LE PROGRAMME (1/2)

16 MAI 2018

9 H 30 (HEURE DE PARIS)

Connectez-vous sur la [page Facebook](#) pour suivre le lancement du Créathon.

1

10 H 00

Annonce du **sujet du concours** par les organisateurs. Téléchargez le **LIVRET DU PARTICIPANT**

2

10 H 15

animation 1 Un intervenant vous offre la possibilité d'élargir vos connaissances sur le sujet !

3

10 H 30

atelier 1 Participez à une activité dédiée au développement de votre inspiration !

4

11 H 30

atelier 2 C'est le moment pour votre équipe de définir la problématique de votre futur projet.

5

12 H 30

atelier 3 Générez vos idées et conservez celles qui répondent le mieux à votre problématique.

6

14 H 30

atelier 4 Des pistes pour vous permettre de construire un scénario et d'interroger votre projet.

7

16 H

animation 2 Le [Campus numérique francophone d'Alexandrie](#) vous propose un moment de détente.

8

16 H 30

Il est temps de s'atteler aux livrables attendus : la fiche de description et la vidéo de 3 minutes.

9

LE PROGRAMME (2/2)

22 H – 10 H

10

Pendant toute la nuit, vous disposez d'un accompagnement à distance sur [Facebook](#).

17 MAI AVANT 10 H

11

Quand tout est prêt, déposez vos productions *via* le mode indiqué dans le **LIVRET DU PARTICIPANT**.

9 H 45 – 10 H

12

C'est déjà la fin ! Les organisateurs annoncent la clôture du Créathon. Bonne chance à tous !

LE 18 MAI 2018

13

À PARTIR DE 17 H

Proclamation des résultats sur la [page Facebook](#) de l'événement !

ATTENTION : pensez à vous munir de Post-it et de stylos pour participer aux ateliers proposés dans le programme.

À RETENIR

À l'issue du Créathon, deux livrables sont attendus de la part des équipes :

- un document de présentation du projet ;
- une vidéo de 3 minutes.

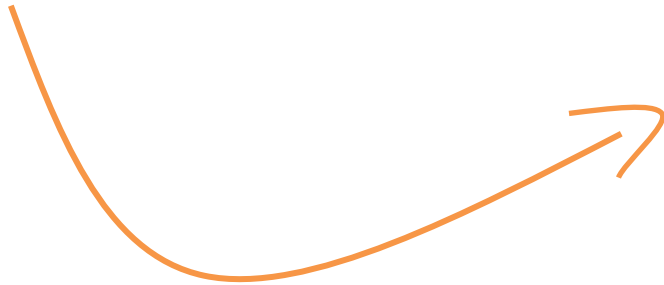
FUSEAUX HORAIRES

Si votre localisation ne vous permet pas de vivre le Créathon aux heures indiquées, vous pouvez suivre le programme proposé dans le **LIVRET DU PARTICIPANT** en autonomie (disponible le 16 mai 2018 dès 9 h).

Les livrables sont à déposer impérativement le 17 mai 2018 avant 10 h 00 (heure de Paris).

DES MENTORS À VOTRE SERVICE

Pendant toute la durée du **Créathon**, des **mentors** sont disponibles pour répondre à vos questions, en présentiel au sein des Ateliers Canopé, des Campus numériques Francophones de l'Agence universitaire de la Francophonie et à distance 24h/24 : directement par [courriel](#) ou sur la [page Facebook](#).



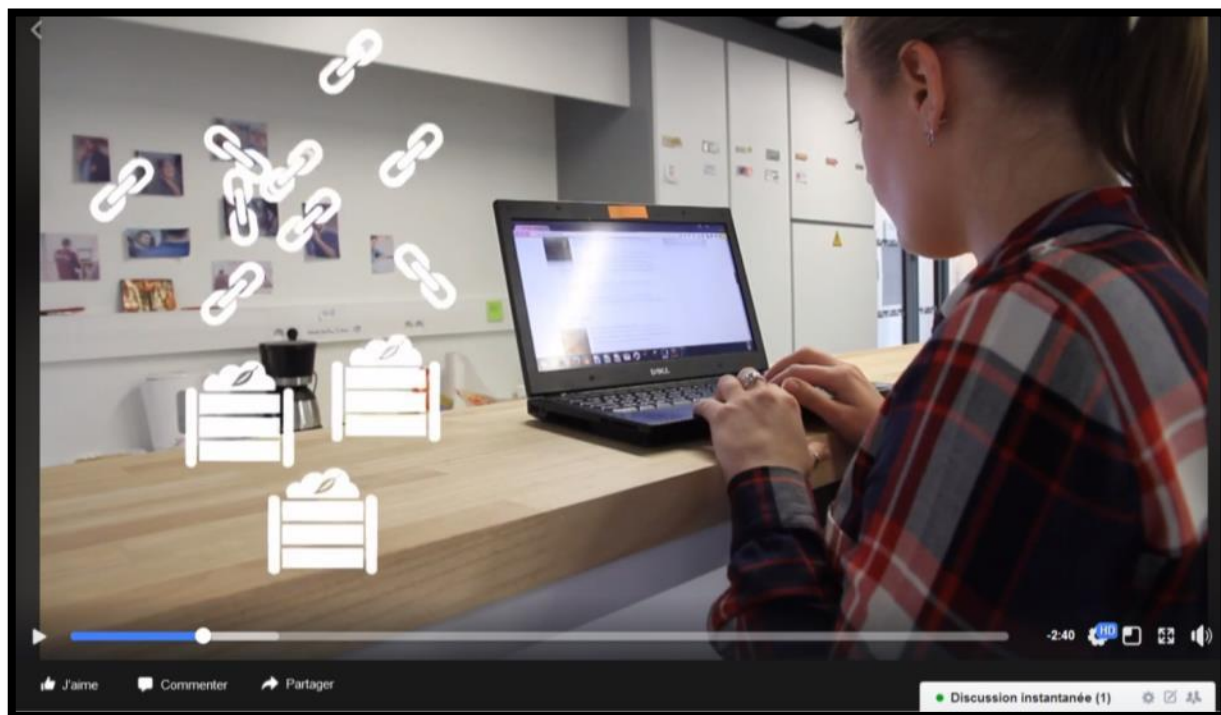
LES LIVRABLES

À DÉPOSER AVANT 10 H LE 17 MAI 2018



Une **fiche descriptive** de votre projet

Une **vidéo** de 3 minutes maximum



PRÉPARER LE CRÉATHON (1/4)

ATTENTION

Il est fortement conseillé de tester différents matériels audiovisuels avant le Créathon, surtout si vous n'avez jamais réalisé de vidéos avant l'événement.

CAPTER LES IMAGES

Si vous souhaitez utiliser un téléphone pour réaliser votre film, privilégiez une tenue horizontale et stable de l'appareil. Soignez l'arrière-plan, la lumière (naturelle si possible) et variez les plans (plan général, gros plans, etc.). Vous pouvez aussi utiliser la webcam de votre ordinateur. Pour vous aider, il existe de nombreux outils, gratuits ou non, capables d'enregistrer votre écran d'ordinateur (par exemple : [Apowersoft](#) ou [ScreenCast-O-Matic](#)).



PRÉPARER LE CRÉATHON (2/4)



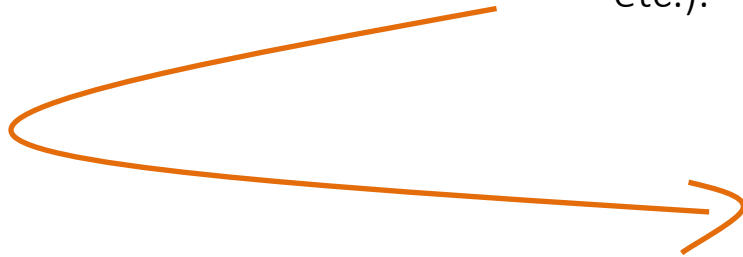
ENREGISTRER VOTRE VOIX

Pour obtenir un meilleur résultat, utilisez un micro-casque USB sur votre ordinateur ou un micro-cravate pour smartphone. Si vous utilisez une caméra ou un appareil photo, vous pouvez capter votre voix avec un autre outil (enregistreur numérique, etc.) puis synchroniser le son avec les images. Si vous n'avez pas de microphone à disposition, et aucun autre moyen de captation, vous pouvez utiliser des outils de synthèses vocales, en détournant par exemple le service [Google Translate](#) (cliquez sur l'icône porte-voix) et en enregistrant le son de l'ordinateur à l'aide du logiciel gratuit [Audacity](#) (choisissez la source adéquate près de l'icône micro).

PRÉPARER LE CRÉATHON (3/4)

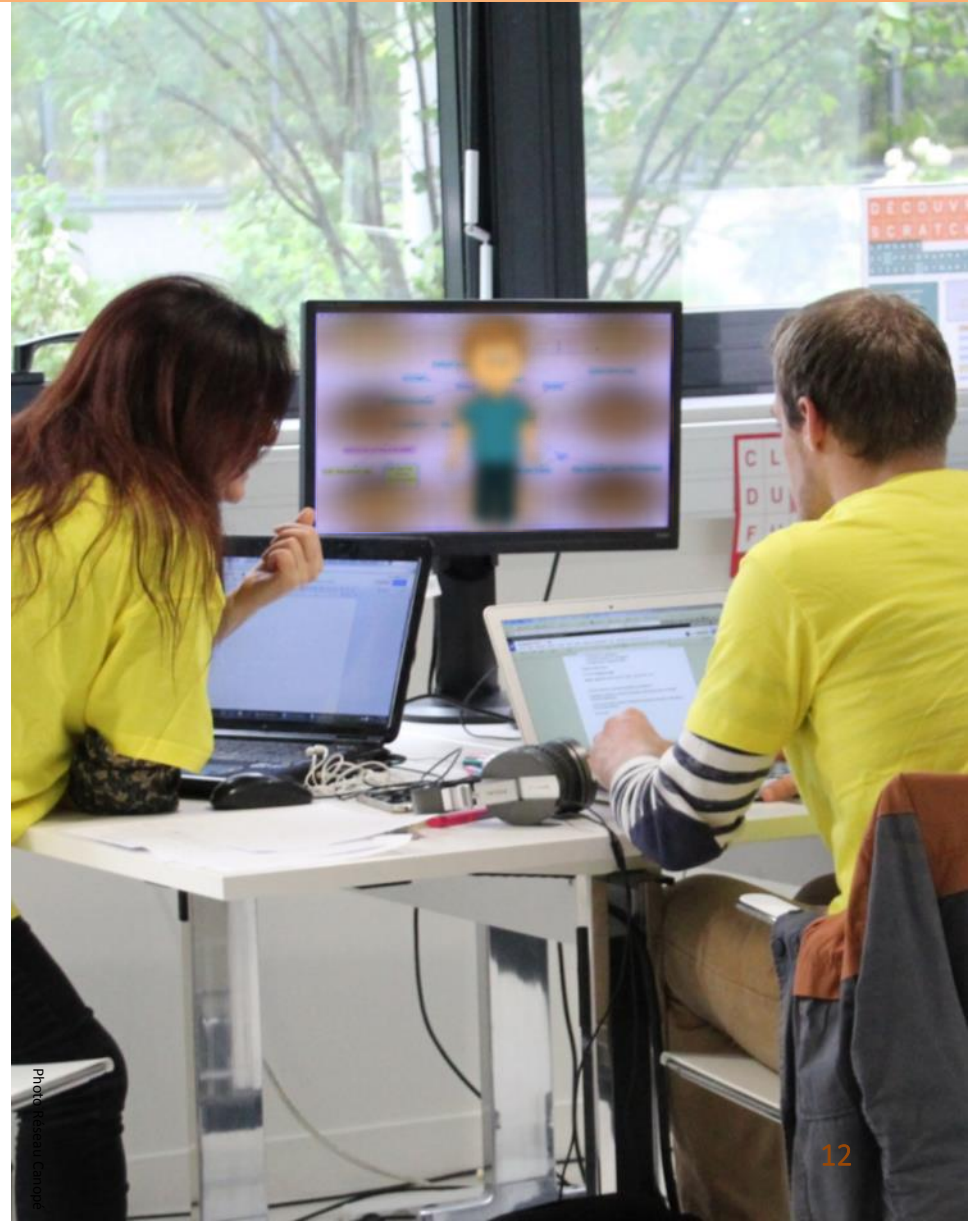
RÉALISER UNE ANIMATION

Il est possible d'utiliser des outils en ligne gratuits (sous conditions) pour réaliser votre vidéo en animation ([Moovly](#), [Powtoon](#), [Explee](#), [GoAnimate](#), [Animaker](#), etc.).



MONTER LE FILM

Pour finaliser votre production vous pouvez utiliser des logiciels de montage en ligne et gratuits ([Kizoa](#), YouTube Editor, etc.), à télécharger pour PC ([Windows Movie Maker](#), [Kdenlive](#), [Avidemux](#), [Lightworks](#), etc.) et pour Mac (par exemple : [iMovie](#)).



PRÉPARER LE CRÉATHON (4/4)



HABILLER VOTRE VIDEO

Commencez la vidéo avec l'inscription du nom du projet et du nom de l'équipe. Choisissez un nom de projet en lien avec la solution proposée qui ne risque pas de connaître un conflit avec une entité déjà existante. Vous pouvez également ajouter un fond sonore dont vous détenez les droits (musique, ambiance, etc.) et des sous-titres afin de rendre lisible votre message même si le son est coupé.



EXPORTER LES VIDÉOS

Vérifiez bien les conditions d'export des outils que vous utilisez : certaines solutions gratuites vous permettent un export sur YouTube, mais pas le téléchargement.

AMUSEZ-VOUS !

À noter dans vos agendas : rendez-vous le mercredi 16 mai 2018 à 9 h 30 (heure de Paris) sur la page Facebook du Créathon.



creathonc2e@reseau-canope.fr / <https://twitter.com/hashtag/CreathonC2E> / <https://www.facebook.com/CreathonC2E/>
Réseau Canopé Téléport 1 Bât. @4 1 av du Futuroscope CS 80158 86961 Futuroscope cedex

